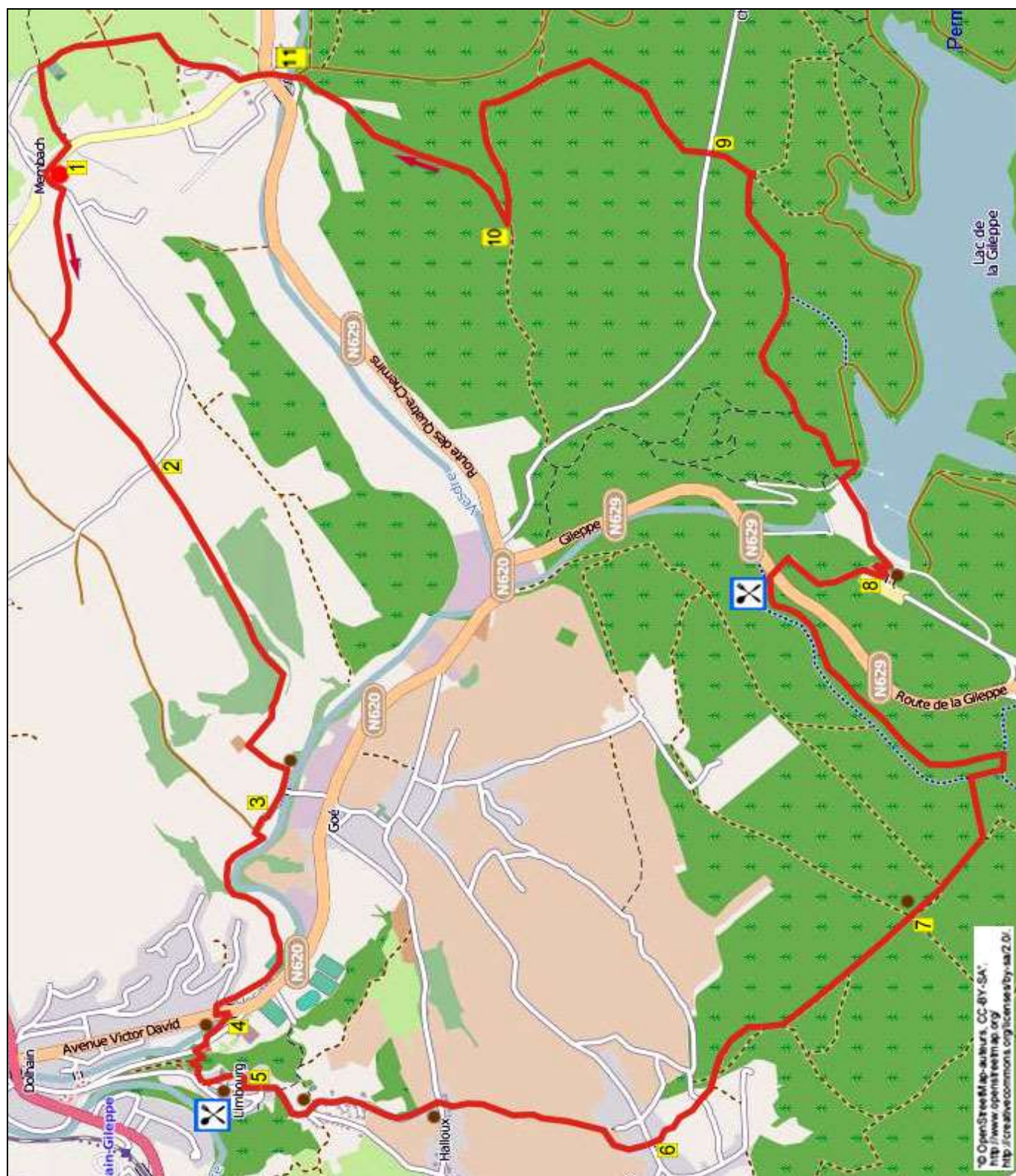


483. MEMBACH (Barrage de la Gilleppe) 18,9 km

www.wandelgidsardennen.nl



Tijdens deze pittige Ardennentocht wandelt u door weilanden en bos naar het oude stadje Limbourg met schilderachtige straatjes. Hier is een restaurant om te pauzeren. Dan wandelt u naar de Barrage de la Gilleppe van waar u een schitterend uitzicht heeft op het meer. Vlak voor de Barrage is restaurant De Lion om te pauzeren. De terugweg gaat door het Hertogenwald met mooie loofbossen en is gemakkelijker. De route biedt prachtige vergezichten. Er zijn enkele steile klimmetjes en afdalingen, neem een wandelstok mee. Na 9km staat een schuilhut. Neem voldoende drinken mee!

Startpunt: Kerk van Membach, Place Thomas Palm, Membach (B). Parkeer voor de ingang van de kerk.

GPS afstand	Looptijd	Hoogteverschil	Totaal omhoog
18,90 km	5 uur	165 m	452 m



483. MEMBACH (Barrage de la Gileppe) 18,9 km

1. Met uw rug naar de ingang van de St Jan de Doperkerk gaat u aan de kruising RD (rue des Fusilés). Na 100 m gaat u R (groene rechthoek) over de grindweg langs huisnr. 4. Volg de weg door wat struikgewas omhoog en ga dan door een wit klaphek het weiland in. Steek schuin links het weiland over en ga door het volgende wit klaphek. Loop schuin links het weiland omhoog naar een alleenstaande boom en loop dan verder links langs de doornheg omhoog. U komt op de hoek van de doornheg. Steek schuin rechts het volgende weiland over richting witte klaphek in de verte. (Afhankelijk van beplanting akker kunt u dit niet zien. Loop dan door tot bij breed hek en loop dan 30 m naar R). Ga door het klaphek en voor stenen kruis gaat u L over het pad. Volg geruime tijd de grindweg.

2. Aan de kruising Blanc Baudet bij wegwijk gaat u RD over de veldweg. Volg geruime tijd de veldweg met prachtig uitzicht omlaag langs een privébos. De grindweg wordt een pad met nog mooier uitzicht. Aan het eind gaat u via wit klaphek het weiland in. Loop schuin links omlaag en ga door de witte doorgang (groen). Ga meteen in dit weiland R en blijf links van de doornheg lopen. Ga in de rechterhoek door het witte klaphek en dan L de grindweg omlaag. Aan de T-splitsing bij zitbank en wegwijk gaat u R (rood/wit (rw)0. (*Schrik niet voor de mogelijk blaffende honden bij het eerste huis*). Aan de 3-sprong bij brug gaat u RD over de grindweg langs een voetbalkantine.

3. Loop rechts langs het voetbalveld en negeer veldweg rechts. Aan de T-splitsing gaat u L. Na 10 m gaat u R (blauw/rood) over het graspad. Let op! Waar het pad naar rechts buigt naar zitbank, gaat u RD (blauw) over het smalle graspaadje vlak langs de Vesdre. Volg het rotsachtige paadje langs het water en volg dan het graspaadje. Ga dan via nauwe doorgang het weiland in en loop RD door het weiland. Loop RD door een klaphek en draaihek en voor voetbalveld buigt het pad naar links. U passeert een geel/zwarte slagboom en volg de grindweg RD. Aan de asfaltweg gaat u RD. Aan de voorrangsweg gaat u zeer scherp L en via brug steekt u de Vesdre over.

4. Meteen na de brug gaat u R (blauw) over het grindpaadje en houdt R aan langs 2 bommen uit de 2^e WO.. Vlak voor de asfaltweg gaat u R over

het asfaltweg langs een picknickbank. Steek de asfaltweg over en ga R. Na 100 m gaat u L de stenen trappen omhoog. Na 50 m gaat u bij zitbank L de houten trap omhoog. Volg rustig het zeer steile pad omhoog. Aan de T-splitsing voor hoge muur gaat u R. Boven bij zitbank en monument gaat u L over de asfaltweg. Ga nu de doodlopende kasseienweg L omhoog. De weg buigt naar rechts en ga dan meteen links door het steegje naar de kerktoren. Negeer zijweg rechts en 10 m verder voor het leuke huisje met nr. 1 gaat u R door het oude straatje. Aan de T-splitsing gaat u R. Aan het grote dorpsplein van Limbourg, gaat u L

5. Aan de kruising voor het oude kasteel (5,5 km) gaat u RD de asfaltweg omlaag.

(Als u hier R gaat, dan komt u na 50 m rechts bij een restaurantje).

Bij huisnr. 20 buigt de weg naar links. Aan de kruising bij zitbank gaat u L richting Internaat. Blijf de asfaltweg omhoog volgen en u passeert het internaat. Negeer vlak daarna zijweg rechts. Aan de T-splitsing voor huisnr. 1 gaat u bij zitbank R en na 5 m gaat u L (rw) het grindpad omlaag. Volg het stenige en lastige pad helemaal omlaag. (Kijk uit voor de natte rotsen!). Beneden passeert u het aquaduct De la Gileppe en volg het graspad verder RD (rood). Volg zeer geruime tijd de veldweg tot u aan de rechterzijde een breed groen hek ziet. Ga hier R (rw) over het pad. Aan het eind gaat u door het klaphek en steek schuin rechts het weiland over naar groen klaphek. Ga door dit klaphek en volg verder het pad RD (rw).

6. Steek de asfaltweg schuin over en loop het stenen trapje omhoog en volg het graspad RD. Aan het eind gaat u door twee klaphekjes en loop RD het weiland omhoog. Loop schuin links richting volgend klaphekje en loop dan links (rw) naast de heg naar het volgend klaphekje bij elektriciteitspaal en ga hier door de doorgang. Steek de veldweg over en loop RD (rw) het pad omhoog. Aan de T-splitsing bij wegwijk gaat u L over de veldweg. Na 25 m gaat u aan de 3-sprong scherp R (rw) omhoog. Volg zeer geruime tijd het bospad omhoog. Let op! U ziet links een groot open stuk (in de zomer flink begroeid) en aan het eind hier van gaat u bij 2 bordjes op de boom L (rw) over het smalle graspaadje.

Beneden bij boom met rood-witte markering steekt u het waterstroompje over en ga dan RD (rw) het steile pad omhoog. Aan de ruime 3-sprong gaat u RD (rw) over de grindweg.

7. Aan de ruime kruising bij schuilhut, een prima pauzeplek na 9 km, gaat u RD. (*U verlaat hier de rood/witte route*). Let op! Waar de grindweg naar links buigt, gaat u bij boom met de bordjes 15 en 69 RD over het smalle bospad. Volg het pad helemaal omlaag. Beneden gaat u L. (Dus niet omhoog). Na 100 m gaat u aan de brede bosweg L omlaag. Beneden aan de T-splitsing gaat u R over de smalle asfaltweg. Aan de 3-sprong gaat u L de weg omhoog. Na 50 m gaat u aan de kruising L (rw) over het bospad, dat u geruime tijd RD volgt. Aan het eind van een links gelegen meertje gaat u schuin L (rw) het paadje omlaag. Aan de 3-sprong Barrage de la Borchène gaat u R langs een houten huis. U komt bij de parkeerplaats van restaurant De Lion waar u kunt pauzeren (11,7 km). Loop verder naar de verkeersweg. Steek deze weg over en ga de smalle asfaltweg omhoog. Na 30 m gaat u R (rw) over het smalle bospaadje. Volg geruime tijd het steile bospad omhoog. Boven aan de 3-sprong bij bord "Circuit forestier" loopt u RD (rw).

8. U komt bij het schitterende uitzichtpunt op Barrage de la Gileppe. Loop verder RD (rw) het klinkerpad omlaag. Beneden voor de toren gaat u L de trappen omlaag. Ga dan L over het klinkerpad over de dam. (*Links heeft u mooi uitzicht*). U passeert de imposante leeuw uit 1878 (Leopold II). Volg het trottoir tot aan de 3-sprong bij infobord en ga hier R over de asfaltweg langs een vierkant gebouw. 30 meter verder tegenover wit bord gaat u L (rw) het rotspaadje omhoog. Let op! Bij uitzichtpunt gaat u R (rw) verder omhoog. U passeert een infobord en een buizenmuur waar u dieren kunt bekijken. Ca. 100 m verder gaat u aan de 3-sprong R (rw) over het brede bospad. Volg geruime tijd de bosweg. Aan de kruising RD (rw). U loopt door een mooi loofbos. Aan de kruising gaat u L (rw/groen kruisje).

9. Steek de asfaltweg over en loop bij afsluitboom RD (rw/groene ruit) over het bospad. Negeer zijpaden en blijf de bosweg RD (rw) omlaag volgen. Aan een ruime 3-sprong loopt u RD (rw). Beneden aan de T-splitsing L over de grindweg. (*U verlaat hier de rood/witte route*). Negeer zijpaden en volg 500 m RD de grindweg omlaag. De grindweg buigt naar links.

10. Let op! Zodra u links op een boom de tweede wandelmarkering van de rode ruit ziet, gaat u 30 m verder scherp R over het bospad langs een afgezaagde boom. (Het is dus het eerste pad scherp rechts, pad is slecht te zien). Na 100 m gaat u aan de 3-sprong voor 2-stammige boom R/RD. Volg geruime tijd het smalle paadje tussen de graspollen door. Steek het waterstroompje over en blijf alsmaar in dezelfde richting het paadje, dat soms wat onduidelijk is, RD volgen. Aan het eind bij breed houten hek gaat u over het overstapje en volg het holle bospad RD. Volg het ruige en begroeide pad omlaag, dat bij breed ijzeren hek naar rechts buigt. Bij het volgende ijzeren hek gaat u L de grindweg omlaag. Aan de verharde kruising steekt u RD via brug de Vesdre over. (*Links staat hier een frituur*). Negeer klinkerweg rechts. Aan de 3-sprong bij kapel gaat u L. Steek de kruising over en ga RD richting Membach.

11. Neem nu de eerste weg R (rue Joseph Cardijn). Negeer zijweg links en ga RD over het graspad. Aan de 3-sprong gaat u R over het graspad. Aan het eind van het graspad loopt u RD de grindweg omhoog. Aan de kruising van grindweg RD. Aan de 3-sprong gaat u L. Aan het eind van de links gelegen kerkhofmuur gaat u L via klaphek het weiland in. Loop RD door het weiland omlaag naar de witte poort en ga R het bruggetje over. (Let op is in slechte staat!). Meteen na het bruggetje gaat u L door het weiland naar de volgende witte poort. Ga door de poort en dan RD naar de volgende witte poort. Ga hier meteen R de brug over en volg het trottoir. U passeert nog een mooi vakwerkhuis en u komt weer bij de kerk.

(De Sint-Jan-de-Doperkerk is voor het eerst genoemd in 1721. In 1768 werd het schip verbouwd. In 1884 werd het koor en de mooie toren met de sierlijke achtkante spits, bestaande uit een lantaarn, een helmdak en daarboven twee bolvormige versieringen, gebouwd. Rechts daarvan bevindt zich een traptorentje. Kerk en toren zijn opgetrokken in blokken kalksteen en zandsteen. In de kerk staat o.a. een hoofdaltaar (1768), een communiebank (eind 18^e eeuw) een preekstoel (2^e helft 18^e eeuw), een doopvont (midden 18^e eeuw) en een orgel uit circa 1850. Verder staan nog in de drie heiligenbeelden: Maria met Kind (eind 17^e eeuw), Sint-Jozef met Kind (begin 18^e eeuw) en Johannes de Doper (18^e eeuw)).

Samenstelling route: Jan Nobbe.

Auteur: Jos Wlazlo

Het Auteursrecht van deze tekst en het Databankenrecht op deze route ligt volledig bij de auteur. Niets van deze wandelroute mag worden gekopieerd, vervoelvoudigd of openbaar gemaakt zonder toestemming van de auteur.