

903. VALKENBURG 8,2 km

www.wandelgidszuidlimburg.com



Tijdens deze heuvelachtige en toch wel pittige wandeling wandelt u via hol pad omlaag en dan loopt u omhoog naar het Kuurpark Cauberg en loopt u langs Casino Valkenburg, waar u mooi uitzicht heeft. Via trappenpad loopt u omlaag naar het leuke centrum. U loopt voorlangs “De Kabelbaan” dan volgt een flinke klim door het bos naar een mooi uitzichtpunt. Dan wandelt u door en langs weilanden naar het dorp Sibbe. De terugweg gaat door weilanden omhoog naar de Wilhelminatoren en via leuke paadjes komt u weer bij het restaurant met ruim terras. Neem zelf proviand mee, er staan voldoende zitbanken. Bijna aan het eind kunt u MergelRijk Valkenburg bezoeken, zeer de moeite waard!

Startadres: De Zoete Zoen, Cauberg 29, Valkenburg.

GPS afstand	Looptijd	Hoogteverschil	Totaal omhoog
8,20 km	2.10 uur	86 m	244 m



903. VALKENBURG 8,2 km

1. Vanaf de parkeerplaats of brasserie loopt u terug naar de doorgaande weg en gaat u R (rood). Bij groot natuurstenen wegwijk gaat u R het bospad omlaag. Beneden loopt u RD over de asfaltweg en u passeert de bijzondere Algemene begraafplaats Cauberg (1836-1837).

(U kunt ook via de begraafplaats naar de voorrangsweg lopen.

Deze begraafplaats (1836) is een uniek terrassen kerkhof met galerijgraven zoals men die bv. ook in Spanje tegenkomt. De beneden staande mergelstenen grafkapel stamt uit 1837. Tegenover deze kapel ziet u enkele oude grafkelders o.a. van de familie du Guasco (1864)).

Steek de voorrangsweg over en ga L over het trottoir omhoog.

(Als u hier 30 m R omlaag loopt, dan kunt u tegenover het rechts van de weg staande voormalig Ursulinenklooster via de brede stenen trap naar de grote Lourdesgrot lopen.

Bij de toegangstrap staan sinds 21 mei 2018 op de gerestaureerde palen weer de drie aartsengelen Gabriël, Raphaël en Michaël. Zij vervangen de in 1929 geplaatste terra cotta engelenbeelden die in 1980 vanwege de slechte staat werden verwijderd.

Deze Lourdesgrot is een exacte kopie van de originele Franse Lourdes grot. De grot is in 1926 in de mergelwand uitgehouwen op initiatief van de toenmalige pastoor Hermans. In 1929 werd de hardstenen sacristie en de bijbehorende kiosk "de Bron" voor de verkoop van religieuze artikelen gebouwd. Het Bernadette beeld dateert uit 1934. Aan het plein bij de grot staan veel zitbanken).

U loopt nu de 134 m hoge Cauberg omhoog, de beroemdste "berg" van Nederland o.a. bekend van de Amstel Goldrace. Aan het einde van de links gelegen begraafplaats gaat u bij wegwijk scherp R het grindpad omhoog richting Kuurpark. Via ijzeren hek loopt u het kuurpark Cauberg binnen en volgt u het pad RD. Na 100 m gaat u aan de 3-sprong scherp L omhoog. Meteen daarna gaat u L het asfaltpad omhoog. Neem boven de eerste asfaltweg R richting brede trappen. Negeer 2 zijwegen rechts en loop voorlangs het casino Valkenburg.

(U kunt ook via de brede trappen voorlangs het Casino lopen. Ga dan de volgende brede trappen omlaag en ga beneden L. Ga dan verder bij punt 2).

2. Let op! Negeer meteen voorbij de brede haag tegelpad rechts. Meteen daarna gaat u bij zitbank R het grindpad steil omlaag. Aan de 5-sprong loopt precies RD over het grindpad. (Dus het tweede pad van links). Beneden aan de 3-sprong gaat u R het

asfaltpad omhoog met links uitzicht over Valkenburg. Negeer grindpad rechts. Loop bij 2 zitbanken en het kunstwerk "for a broken lion" RD en via het grote hek verlaat u het kuurpark. (Is het hek gesloten, ga dan door het hek dat open is). Vervolgens gaat u L het trappenpad omlaag. Beneden bij zitbanken gaat u R de trap omlaag.

(Links ziet u het voormalige protestants kerkje (1891)).

Aan de asfaltweg/klinkerweg gaat u R. Meteen daarna aan de 3-sprong loopt u RD met rechts van u de prachtige monumentale Villa Alpha/Villa Valkenburg (nr. 43), die in 1882 werd gebouwd.

(Links van de villa (nr. 41) staat het mooie voormalig koetshuis).

U passeert enkele souvenirwinkels. Aan de doorgaande weg gaat u R. Steek meteen via het zebrapad de doorgaande weg over en ga R. Negeer zijweg links naar Grendelpoort.

(De Grendelpoort is één van de drie middeleeuwse stadspoorten van Valkenburg en is gebouwd begin 14^e eeuw (na 1329).

Hier staat ook het bronzen beeld van de "sjötter aan de poort". De "sjötter" draagt het uniform van de "Edele Nobele Agtbaere Jonge & Oude Loffelijke Schutterye Der Stadt en Vryheyd Valckenborch" (de naam van de schutterij van Valkenburg)).

Meteen daarna aan de ruime 3-sprong (Grendelplein) bij ANWB-wegwijzer, groot muurkruis en monument, bestaande uit drie bronzen valken op betonnen pilaar, gaat u L (Daalhemerweg) omhoog. Tegenover huisnr. 30 gaat u L (van Meylandstraat) het brede trappenpad omhoog en u passeert bij groot infobord links de omstreeks 1200 gebouwde kasteelruïne, de enige hoogteburcht in Nederland (zie infobord).

(Deze weg is in het verre verleden (14^e/15^e eeuw) "uitgehouden" als zijnde verdedigingsgracht van het kasteel).

Aan de andere zijde loopt u het brede trappenpad omlaag. Beneden, met links van u de Grendelpoort (zie infobordje), gaat u R (geel-rood)

(U passeert meteen rechts (nr. 8) het mooie herenhuis (1762), dat ook dienst heeft gedaan als zijnde pastorie).

Aan de 3-sprong bij hotel Atlanta, waar de doorgaande weg een bocht maakt, loopt u RD (Neerhem).

(Op de hoek van de gevel van het hotel staat een beeldje van St. Antonius).

3. U passeert na ruim 100 m de kabelbaan.

Aan de ruime 3-sprong bij ANWB-wegwijzer gaat u R (Sibbergrubbe) de asfaltweg omhoog richting Sibbe. Negeer meteen zijweg rechts omhoog naar Sprookjesbos. Let op! 50 m verder, meteen voorbij huisnr. 3, gaat u L (geel-rood) via draaihekje over het smalle pad, gelegen tussen twee hagen. Een eindje verder wordt het pad een steil stijgend bospad, dat u gedeeltelijk via trappen omhoog loopt.

(Na 300 m bijna boven, vlak voor vlak gedeelte, heeft u links afhankelijk van jaargetijde mooi uitzicht op kasteel Schaloen).

Na ruim 400 m gaat u boven aan de 3-sprong L (geel) het brede pad omlaag. Aan de 3-sprong gaat u RD (geel/groen) omlaag. Aan de 4-sprong bij dikke rode beuk en zitbank, een mooie pauzeplek na 4 km, gaat u R het holle bospaadje omhoog.

(U verlaat hier de geel en groene route. U heeft hier bij zitbank mooi uitzicht over het Geuldal o.a. op kasteel Schaloen (I), het 11^e eeuwse kerkje van Oud-Valkenburg en kasteel Genhoes (rechts van de kerk)).

4. Let op! Na 100 m gaat u boven aan de bosrand, waar het bospad naar rechts buigt, RD het paadje omhoog en loop dan RD over het grote grasveld gelegen aan de rand van het Plateau van Margraten. Aan de 3-sprong voorbij twee bomen gaat u RD over de veldweg.

(Voor u ziet de (afhankelijk van jaargetijde) de kerktoren van de St Rozakerk in Sibbe).

Beneden aan de 3-sprong bij zitbank en regenwaterbuffer "Ijzeren Koeweg" gaat u R (groen) de smalle asfaltweg omlaag. Na 50 m gaat u via trapje L. Volg nu het smalle pad, dat 3 bochten maakt, geruime tijd langs het weiland.

*(In jan. 2024 was dit pad afgesloten i. v. m. het herstel van onderliggend grottenstelsel (kan even duren). Als het pad weer geopend is, laat dan even weten. Alvast bedankt. Is dat niet zo, loop dan hier RD verder RD omlaag. Negeer zijpaden. Beneden aan de doorgaande weg gaat L over het trottoir omhoog. Meteen daarna gaat u R over de veldweg. Ga nu verder bij **** in dit punt).*

In Sibbe bij het mooie mergelhuis huisnr. 6 - 8 gaat u R (Sint Apolloniastraat) de asfaltweg omlaag. Beneden aan de T-splitsing gaat u R de doorgaande weg omlaag. *(Loop links van de weg).* U verlaat de bebouwde kom van Sibbe. Vlak voordat de dalende doorgaande weg naar links buigt, gaat u L over de veldweg, **** die een smal dalend bospad wordt. Aan de T-splitsing gaat u L het holle bospad omhoog.

(Rechts ziet u (afhankelijk van jaargetijde) hier aan de overkant van de doorgaande weg de voormalige kalkoven Biebosch waar vroeger mergel werd verbrand tot ongebluste kalk. In dat bos ligt ook de

Vallenberggroeve, waarschijnlijk de oudste mergelgroeve van Nederland. Deze was van de 12e tot de 16e eeuw in gebruik).

Vlak daarna aan de 3-sprong met links een weiland gaat u RD/L het smalle bospad (even) steil omhoog. Na 250 m gaat u aan de omgekeerde Y-splitsing L (groen/blauw) omhoog.

5. Na trappenpad gaat u boven bij houten vangrail R over de smalle asfaltweg.

(Voor u het grote kruis, dat 's avonds verlicht is, op de 30 m hoge uit mergel opgetrokken uitzichttoren "Wilhelmina" (1906)).

Na 200 m gaat u L (blauw) over het bospad. Negeer meteen zijpad rechts omlaag.

(Even verder passeert u 3 zitbanken met mooi uitzicht o.a. weer op de Wilhelminatoren).

Bij de eerste zitbank ziet u in de verte boven de 38 m de niet meer in dienst zijnde hoge watertoren (1927) in Schimmert, ook wel de Reus van Schimmert genoemd).

Aan de 3-sprong gaat u RD (rood/blauw). Let op! Bijna boven neemt u het eerste bospaadje R dat een dalend bospad wordt. Bijna beneden aan de 4-sprong neemt u het tweede pad L (rood/blauw) omlaag. Steek beneden bij de ingang van de "Feestgrot" voorzichtig via zebrapad de doorgaande weg over en loop RD (rood/blauw) over de parkeerplaats.

(Als u hier aan de asfaltweg even R gaat, dan komt u bij MergelRijk Valkenburg met prachtige mergelsculpturen die u kunt bezoeken, zeer de moeite waard! Tevens is er een leuke brasserie. Ook komt u bij steenkolenmijn die u kunt bezoeken).

Loop RD (rood/blauw) de trap omhoog en via het draaihekje (stegelke) loopt u het weiland in. Ga nu meteen R (blauw/rood) door de boomgaard. Het pad buigt links omhoog. Bij rode draaihekje gaat u R (blauw/rood) verder door het weiland.

*(U kunt hier ook via het rode draaihekje verder gaan en loop dan de twee stalen trappen omhoog. Ga dan verder bij **** in dit punt).*

Via het volgende stegelke verlaat u het weiland en volg RD (blauw/rood) het graspad. Aan de omgekeerde Y-splitsing gaat u scherp L het (graspad) omhoog en u passeert meteen rechts een zitbank en mooie vijver. Voorbij de speeltuin gaat u L (rood) het klinkerpad omhoog. Boven op het bungalowpark Landal Kasteeldomein de Cauberg loopt u RD langs het vakantieappartement met huisnr. 35. Aan het eind gaat u R de twee stalen trappen omhoog **** en loop dan boven RD. Aan de 3-sprong voor hoofdgebouw (huisnr. 50) gaat u R en u komt weer bij het begin.